SABATO 26 OTTOBRE 2019
ORE 15:00
PARTENZA DA PIAZZA DELLA REPUBBLICA - JESI

I.C. Carlo Urbani - I.C. Monte San Vito - I.C. San Francesco

CODING IN RETE

Realtà diverse che parlano la stessa lingua

REGOLAMENTO:

- Le squadre partecipanti devono essere composte da massimo 8 ragazzi e un adulto;
- Durante la caccia al tesoro le squadre devono rispettare l'ordine delle tappe. Mentre le 12 prove saranno uguali per tutte le squadre, i luoghi dove le squadre verranno indirizzate non saranno sempre gli stessi;
- Ad ogni tappa ciascuna squadra troverà un QR Code. Una volta eseguita la scansione del QR Code si aprirà una pagina web suddivisa in due parti: in alto la descrizione della prova da svolgere, il cui risultato dovrà essere riportato sulla scheda delle risposte, in basso l'indicazione per arrivare alla tappa successiva (mappa con il percorso da svolgere o foto del luogo da raggiungere);
- Le squadre devono obbligatoriamente compilare la scheda delle risposte ad ogni tappa, lasciando vuota la casella nel caso in cui non riuscissero a completare la prova;
- I ragazzi possono utilizzare un solo cellulare per squadra. I docenti si muoveranno tra le vie del centro storico e controlleranno le squadre, penalizzandole in caso di non rispetto delle regole;
- Il punteggio finale sarà assegnato utilizzando i seguenti criteri:
  - Punteggio massimo di 23 punti alla squadra che completa le 12 tappe per prima e, a seguire, punteggi decrescenti alle altre squadre in ordine di arrivo;
  - 1 punto per ogni risposta esatta e 0 punti per ogni risposta non data o non corretta.